Scanner

Scanner/vuilbak wordt pas geactiveerd als de juiste code is ingegeven en groen

Verschillende voorwerpen verstoppen die kunnen gescand worden of het vuil is of niet. Dit veranderd per spel (dit wordt in het begin van het spel doorgegeven).

Het vuil moet juist gesorteerd worden. Rest, PMD en Papier en karton. 3 openingen naar 1 bak. 1 knop per vuilbak om te openen en scannen.

Eventueel met dubbele bodem of op de vuilbak zelf (geluidjes).

Energie verdienen als juist, energie verliezen als fout. Als er niks ligt gebeurd er niks.

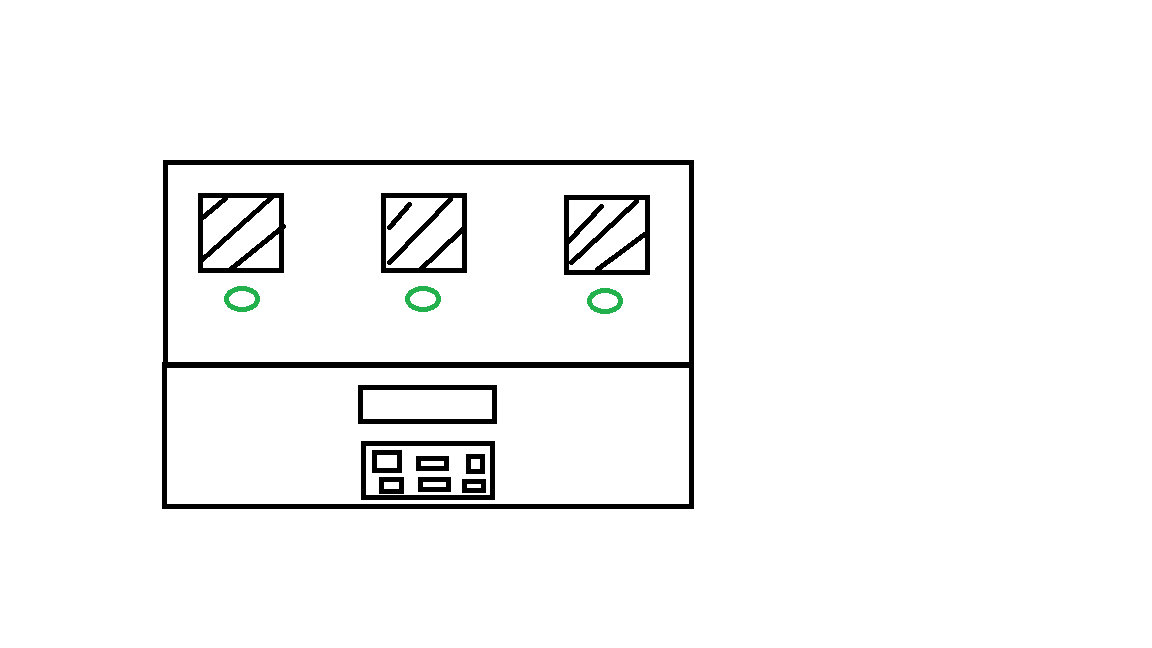
Totale gewicht wordt gemeten. Wanneer er gewicht bij komt wordt er gekeken uit welke bak het komt.

Aantal gram per bak is de code (doorsturen naar de trein puzzel om te beginnen).

Scanner geeft aan hoeveel afval nog gescand moet worden.

Vuilbak geeft aan hoeveel totaal nog

Vuilbakken:



Gewichtsensor 0-10 of 0-5

Lcd I2C

Toetsenbord

Lasercut doosje

ESP 32

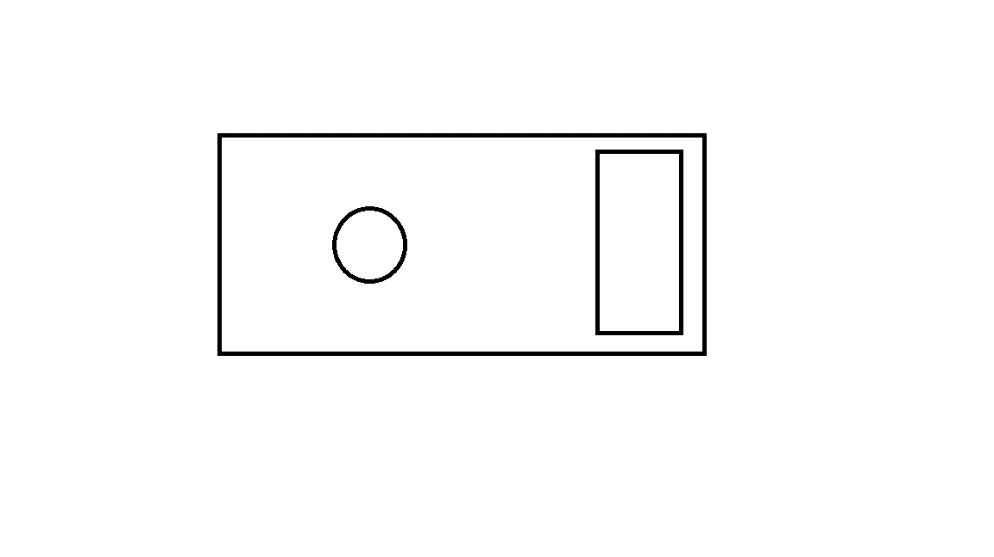
3x rfid scanner I2C

Voeding

3x knoppen

3x servo

1x buzzer

Scanner: 

LCD

ESP

Scanner

Doosje

Knop

Buzzer

Voeding (batterij)